struct ficha\_de\_aluno { char nome[50]; char disciplina[30]; float nota\_prova1; float nota\_prova2; }; /\*Criando a variável aluno que será do tipo struct ficha\_de\_aluno \*/ struct ficha\_de\_aluno aluno; printf("\n---------- Cadastro de aluno -----------\n\n\n"); printf("Nome do aluno ......: "); fflush(stdin); /\*usaremos o comando gets() para ler strings, no caso o nome do aluno e a disciplina\*/ gets(aluno.nome); printf("Disciplina ......: "); fflush(stdin); gets(aluno.disciplina); printf("Informe a 1a. nota ..: "); scanf("%f", &aluno.nota\_prova1); printf("Informe a 2a. nota ..: "); scanf("%f", &aluno.nota\_prova2); printf("\n\n --------- Lendo os dados da struct ---------\n\n"); printf("Nome ...........: %s\n", aluno.nome); printf("Disciplina .....: %s\n", aluno.disciplina); printf("Nota da Prova 1 ...: %.2f\n" , aluno.nota\_prova1); printf("Nota da Prova 2 ...: %.2f\n" , aluno.nota\_prova2);

/\* Programa: Modelo de estrutura em (cliente) struct aninhadaAutor: Anselmo Pestana R. CostaData de criação: 09/06/2020Data de Modifocação: 09/06/2020\*/#include <stdio.h>#include<locale.h>typedef struct { char rua [50]; int numero; char bairro [20]; char cidade [30]; char sigla\_estado [3]; long int CEP; } TEndereco;typedef struct { char nome [50]; long int telefone; TEndereco endereco; }TFicha;main(){ TFicha cliente; setlocale(LC\_ALL,""); printf("Informe o nome do cliente.......: "); gets(cliente.nome); printf("Informe a rua do cliente.......: "); gets(cliente.endereco.rua); printf("Cliente: %s \n Endereço:\n Rua: %s \n",cliente.nome,cliente.endereco.rua ); return 0;}